



# PIANO CON LA FAST FASHION!

Proposta didattica laboratoriale a.s 2024/25

per scuole secondarie di secondo grado

A.TOTUS

La sostenibilità è reale se coinvolge tutte le sue dimensioni: ambientale, sociale ed economica. È questo uno degli obiettivi di AtotusHub, un progetto ibrido che mette insieme impresa e terzo settore per innovare il mondo della moda e creare un nuovo modello di inclusione partecipativa nel nome della slow fashion. **ATOTUS HUB** è un luogo di conoscenza, cultura ed economia circolare dove potenzialmente chiunque può diventare protagonista del cambiamento.

## Competenze interessate dal progetto:

### COMPETENZE DI EDUCAZIONE CIVICA e di CITTADINANZA

Approfondire l'impatto della moda sui nostri ecosistemi (sia intesi in senso ambientale che sociale) ci permetterà di acquisire delle competenze dirette non solo in termini di consumo consapevole ma anche di cittadinanza attiva: ognuno dei partecipanti potrà infatti diventare un divulgatore attivo di buone pratiche e agire da cittadino responsabile e consapevole che partecipa pienamente alla vita civica e sociale della propria comunità, comprendono la necessità di impegnarsi nel conseguire gli obiettivi di sostenibilità sanciti a livello comunitario attraverso l'Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile. La consapevolezza di un sistema produttivo più sostenibile sia dal punto di vista ambientale che sociale è infatti uno dei pilastri della cittadinanza attiva globale del futuro.

### COMPETENZA DIGITALE

Conoscere, sperimentare e padroneggiare le opportunità che le tecnologie digitali sanno offrirci, lavorando nello specifico sugli strumenti digitali per la comunicazione, per stimolare le capacità creative e comunicative di alunne e alunni, conoscere e utilizzare un diverso stile comunicativo per la costruzione di contenuti digitali, assumere un approccio critico nei confronti della validità, dell'affidabilità e dell'impatto delle informazioni disponibili.

### COMPETENZE IMPRENDITIVE -ENTRECOMP

Saper analizzare il lavoro affidato, trovare soluzioni ai problemi che emergono nel corso delle task assegnate, utilizzando l'immaginazione, il pensiero strategico, la riflessione critica, la creatività e l'intelligenza collettiva, integrandole con le competenze disciplinari e saper lavorare in modalità collaborativa nella gestione del progetto. La Competenza imprenditoriale è una delle otto Competenze chiave per l'apprendimento permanente indicate dal Consiglio europeo. La Competenza imprenditoriale consiste quindi nel:

- riuscire a concretizzare le idee per offrire un valore aggiunto alla società
- analizzare in maniera critica e con ottica di problem solving l'idea creativa
- dare vita a progetti che portino maggior benessere agli altri, realizzandoli cooperando con gli altri

La Competenza imprenditoriale si basa sulla consapevolezza dell'esistenza di opportunità e contesti diversi che rendono possibile trasformare le idee in azioni. Questo è valido nell'ambito delle attività sia personali sia sociali e professionali; è fondamentale inoltre comprendere come tali opportunità si presentano.

### GREEN COMP

Il nuovo quadro europeo delle competenze in materia di sostenibilità, GREEN COMP, pubblicato dal Science for Policy del servizio di scienza e conoscenza della Commissione europea, fornisce un terreno comune agli studenti e una guida agli educatori, avanzando una definizione di ciò che la sostenibilità comporta come competenza.

L'elaborazione di tale quadro in materia di sostenibilità è una delle azioni politiche stabilite nel Green Deal europeo (piano di investimenti per raggiungere l'obiettivo che si è posta l'Unione europea di diventare il primo blocco di Paesi al mondo a impatto climatico zero entro il 2050) come catalizzatore per promuovere l'apprendimento sulla sostenibilità ambientale nell'EU.

Il GreenComp identifica così un insieme di competenze di sostenibilità da inserire nei programmi educativi per sostenere l'apprendimento per la sostenibilità ambientale e aiutare gli studenti a sviluppare conoscenze, abilità e atteggiamenti che promuovono modi di pensare, pianificare e agire con empatia, responsabilità e attenzione per il nostro pianeta e per la salute pubblica, generando visioni per un futuro sostenibile.

L'apprendimento per la sostenibilità prospettata da GreenComp si pone l'obiettivo di:

1. permettere agli individui di pensare in modo olistico e mettere in discussione le visioni del mondo alla base del nostro attuale sistema economico;
2. incoraggiare ad agire individualmente e con gli altri per trasformare la nostra società e plasmare un futuro sostenibile per tutti;
3. incorporare competenze di sostenibilità in tutte le discipline per formare i pensatori sistemici e gli agenti etici del cambiamento che sono necessari per promuovere una società.

# Piano con la fast fashion!

**Per chi:** secondaria di secondo grado

**Durata:** 6 ore di workshop di due mezze giornate

**Dove:** in Classe le prime 3 ore e in Hub le seguenti 3

**Periodo:** da concordare

**Costi:** 400 euro x pacchetto completo 6 ore

(E' possibile anche richiedere un solo incontro "pillola" in classe di due ore al costo di 120 euro)



La proposta è strutturata in un workshop di 6 ore di formazione innovativa e pratica ( 3 ore in classe e 3 ore in Atotus Hub -piazza Venezia 2 - Trento) suddivisa in due mezze giornate formative in cui i ragazzi tratteranno la tematica della fast fashion da un punto di vista economico, sociale e ambientale. Le tre ore in Hub avranno un taglio laboratoriale incentrato anche sul tema del marketing e della comunicazione nel mondo della moda.

La moda è infatti uno dei settori più inquinanti e responsabile di condizioni di lavoro non rispettose dei diritti umani. Possiamo fare anche noi qualcosa per migliorare sia in qualità di consumatori che - per chi vorrà intraprendere questa strada - di futuri produttori. La slow fashion è una delle risposte. Un viaggio alla scoperta del lato oscuro della moda ma anche delle buone pratiche a partire dal progetto Atotus e dalla sua filiera.

Durante il workshop toccheremo i seguenti temi:

**MODA SOSTENIBILE | ECONOMIA CIRCOLARE | DISABILITA' e INCLUSIONE | MARKETING E COMUNICAZIONE | SOCIAL MEDIA |**

## OPPORTUNITA' DI ALTERNANZA SCUOLA LAVORO

Per alcuni ragazzi (indicativamente massimo due per classe) sarà possibile candidarsi per un periodo di alternanza scuola lavoro in Atotus Hub attraverso domanda specifica e breve lettera motivazionale.






## CHI SIAMO?

Atotus Hub nasce da un percorso di co-progettazione che unisce una startup, quattro realtà del terzo settore e le istituzioni per creare un team dalle competenze trasversali a forte trazione innovativa.

L'obiettivo condiviso è quello di diffondere la cultura della sostenibilità nel campo della moda attraverso il primo hub in Italia dedicato ad acquisto e riciclo consapevoli, creando opportunità formative e d'inserimento lavorativo per talenti fuori dal comune.

Atotus Hub è un progetto realizzato con il contributo di Fondazione Caritro attraverso il bando coprogettazione sociale – Welfare Km0, Anffas Trentino Onlus, Atotus, H2O+ E.T.S, Incontra, Laboratorio Sociale, Comune di Trento, Forum delle Associazioni Familiari del Trentino.

## CONTATTI

-  atotus.hub@atotus.it
-  0461/ 437791
-  Piazza Venezia 2 - 38122 Trento
-  fb + insta + tik tok: Atotus
-  [www.atotus.it/atotus-hub](http://www.atotus.it/atotus-hub)

ATOTUS  
HUB



Con il contributo di

